

Security for Systems Engineering – VO 02: Netzwerk-Sicherheit

Florian Fankhauser

Einführung

Konkrete technische Angriffe und Bedrohungen

ICMP – Internet Control Message Protocol

IP – Internet Protocol

DHCP – Dynamic Host Configuration Protocol

UDP – User Datagram Protocol

TCP – Transmission Control Protocol

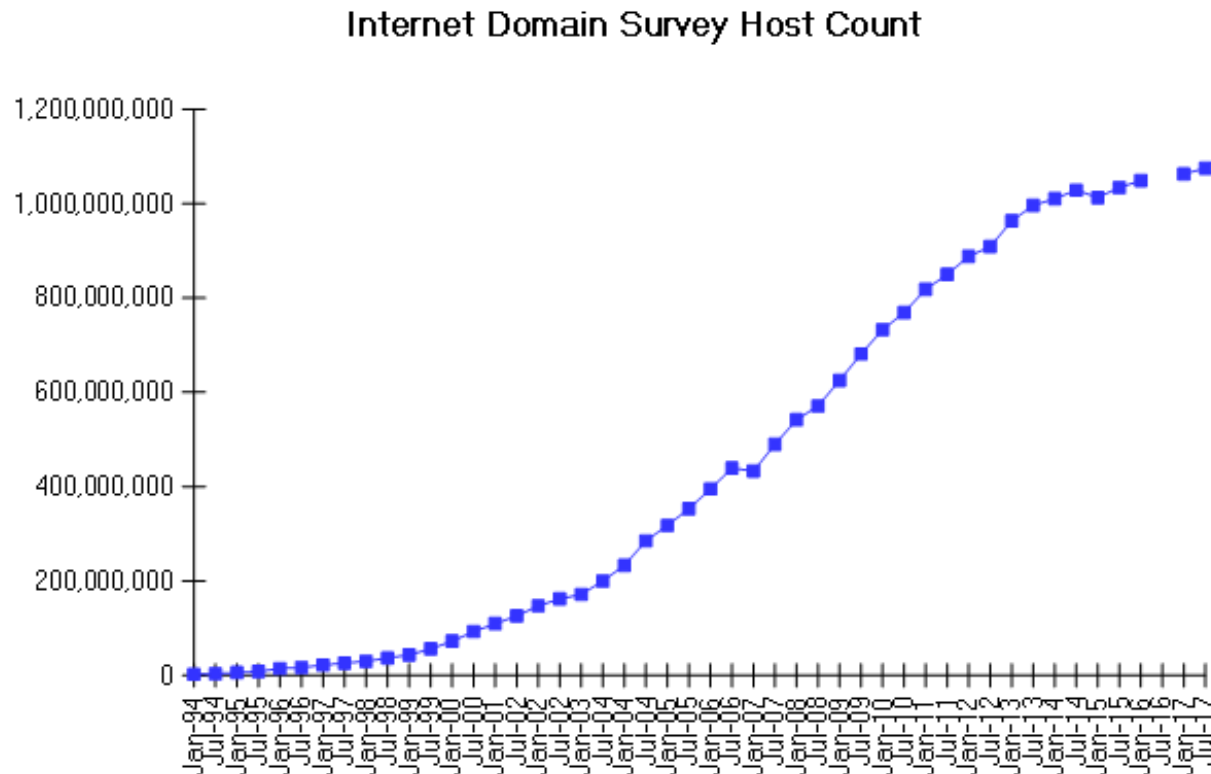
N/W-Security Allgemein

Zonen, Zonenkonzept

Firewalls

Tools, Literatur

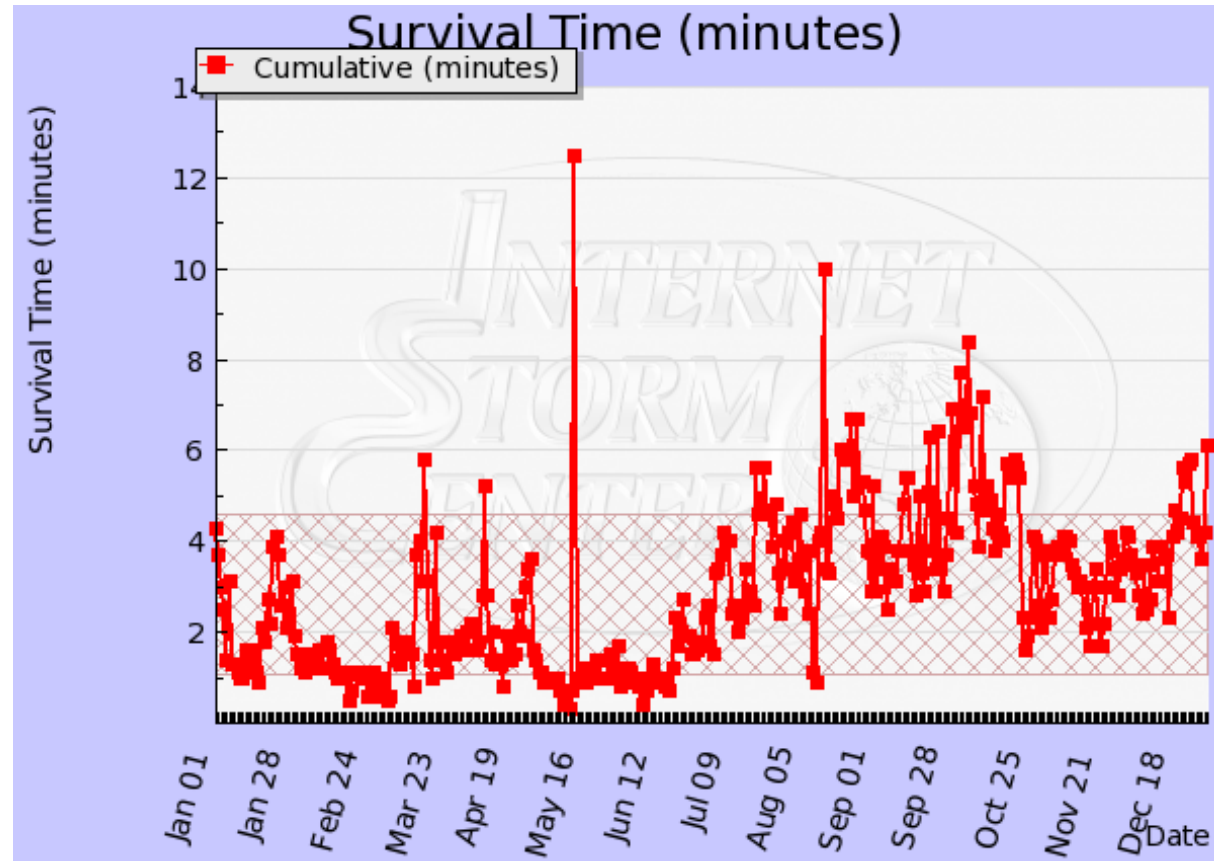
Viele Systeme sind im Internet



Source: Internet Systems Consortium (www.isc.org)

„We had no idea that this would turn into a global and public infrastructure.“

— Vint Cerf, one of the founding fathers of the Internet



(01/2005-10/2013, Quelle: <http://isc.sans.org/survivaltime.html>)

- Großstörung bei der Telekom: Angreifer nutzten Lücke und Botnetz-Code port 7547
- Großstörung bei der Telekom: Was wirklich geschah
- Security-Journalist Brian Krebs war Ziel eines massiven DDoS-Angriffs
- Auch Standard-Passwort von Unitymedia-Router leicht zu rekonstruieren

Konkrete technische Angriffe und Bedrohungen auf ausgewählte Schichten und Protokolle

- ICMP
- IP
- UDP
- TCP
- Application Layer

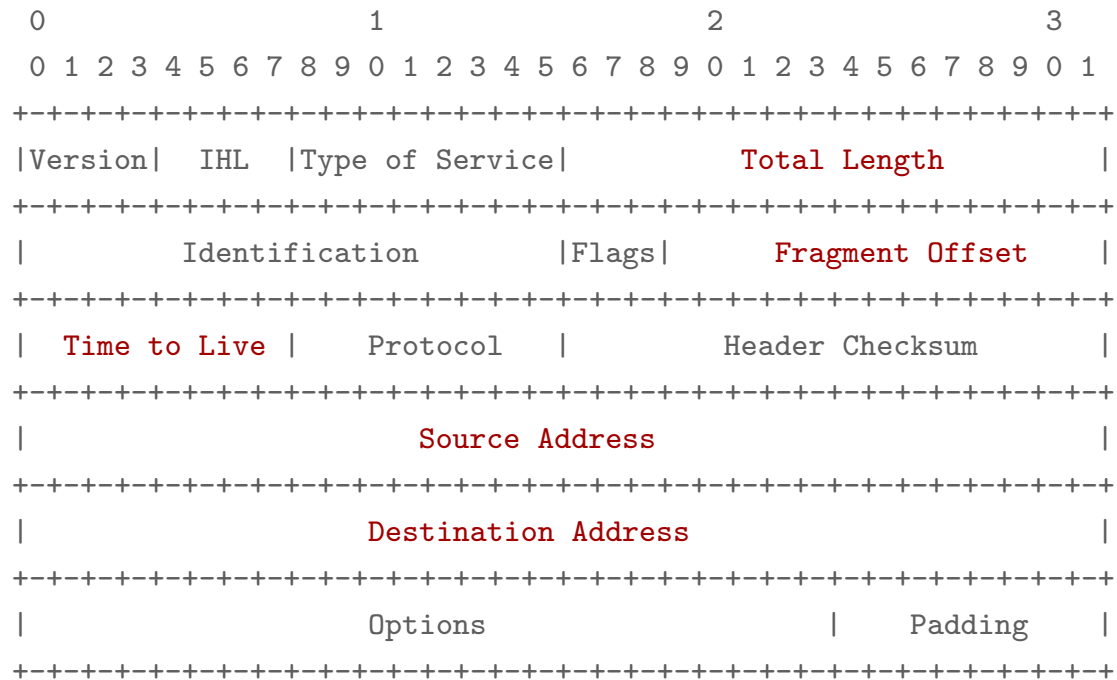
- 0 – Echo Reply
- 3 – Destination Unreachable
 - 0 – Net Unreachable
 - 1 – Host Unreachable
 - 3 – Port Unreachable
- 5 – Redirect
- 8 – Echo

- <http://www.iana.org/assignments/icmp-parameters>

- ICMP echo request/ICMP echo reply (Scannen von N/W, Smurf-Attacke)
- Inverse Mapping (ICMP Reply Message, Fehlermeldung)
- Destination Unreachable, TTL Exceeded
- Route Redirect
- It. Spezifikation zu große Pakete, z.B. mit ping (Ping of Death (IP Fragmentation))
- ICMP Flood
- Tw. Quelle und weitere Informationen: <http://www.sans.org/reading-room/whitepapers/threats/icmp-attacks-illustrated-477>

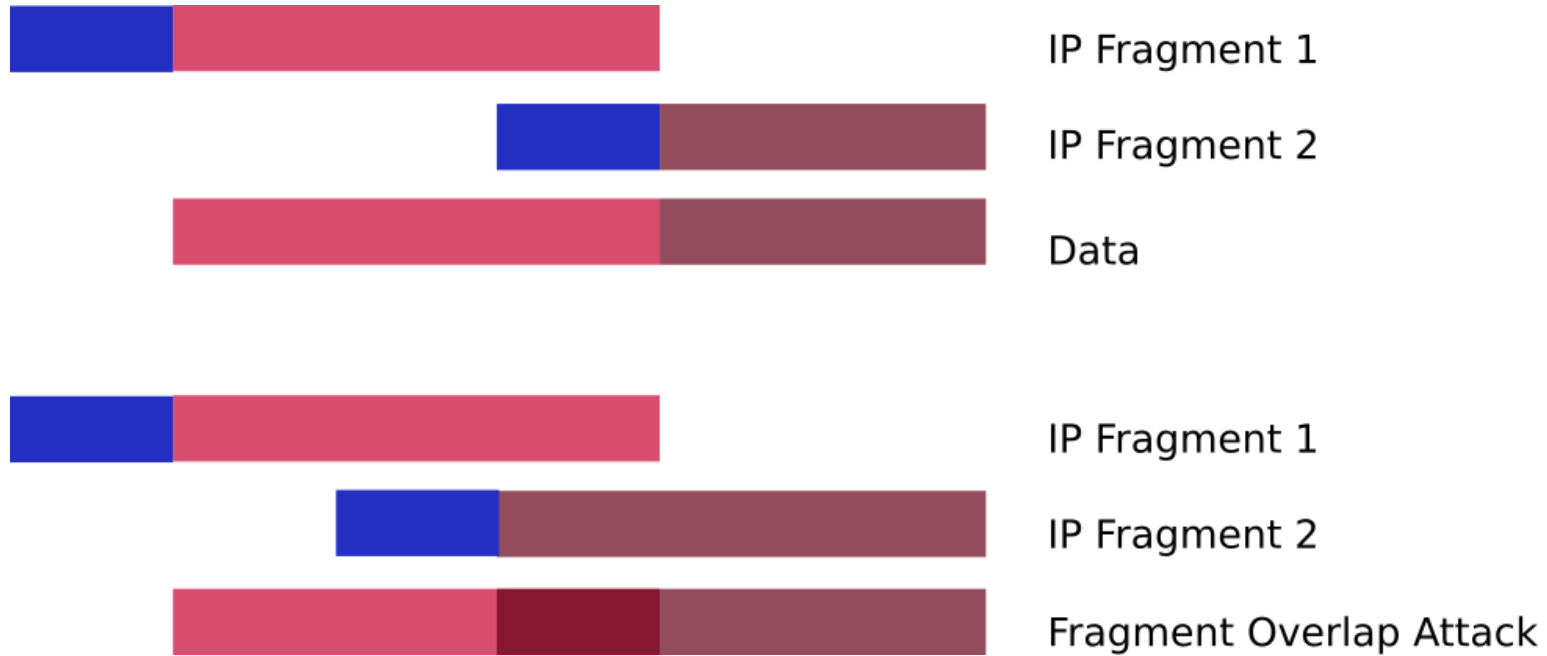
- Basis RFC 791
- Logische Netzwerk Adressen
- x.x.x.x (z.B. 192.168.1.1)
- 127.0.0.1 als Adresse für localhost
- unzuverlässig, verbindungslos

■ Aufbau (aus: RFC 791)

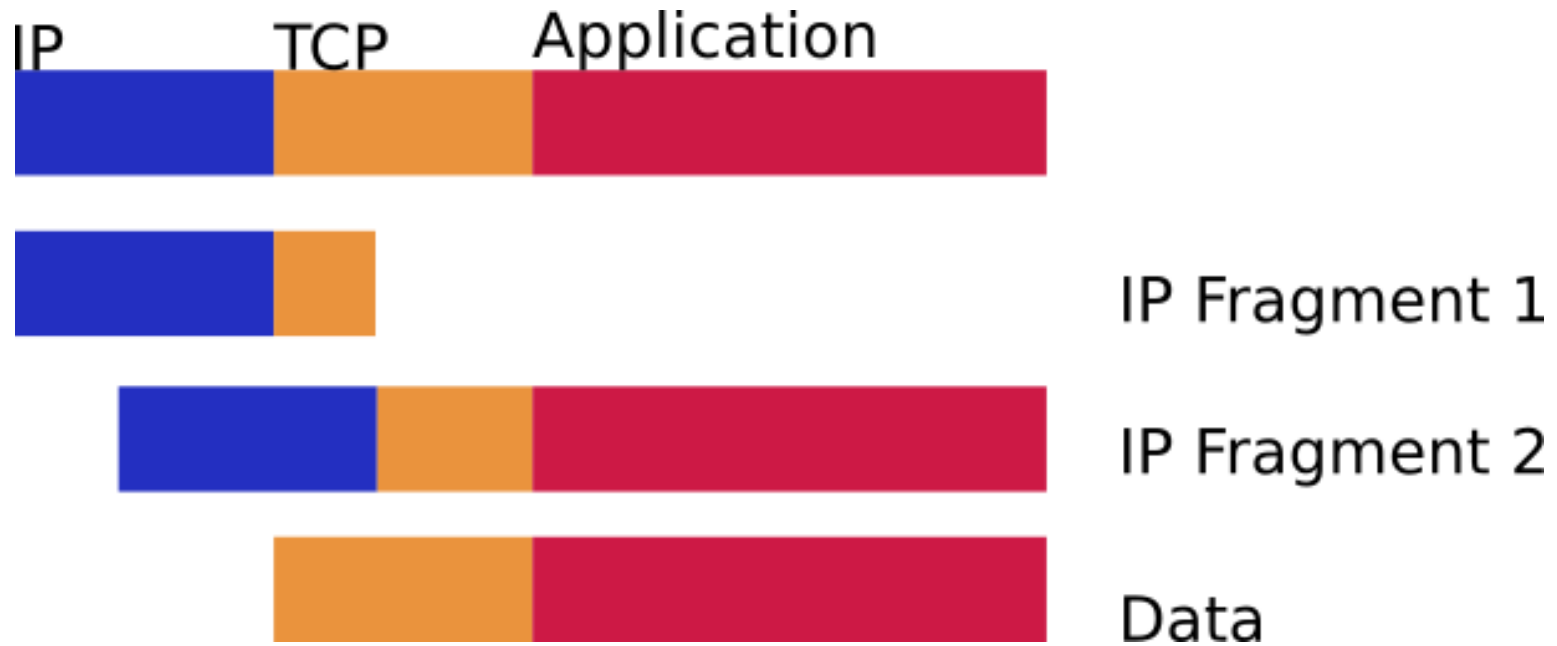


- Ping o' Death
zusammengesetztes IP-Paket zu groß
- Fragment Overlap Attack („Teardrop“)
Überlappen von einzelnen IP-Fragmenten
- Tiny Fragment Attack
IP-Pakete werden absichtlich fragmentiert versendet

IPv4 – Fragment Overlap Attack



IPv4 – Tiny Fragment Attack



Attacke auf Applikationsebene:

Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP)

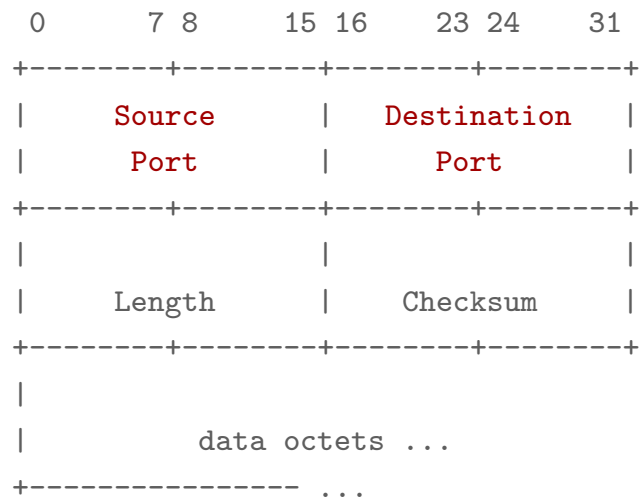
- Systeme brauchen IP-Adresse im Netzwerk
- Manuelle Konfiguration
- Automatische Konfiguration via DHCP
- Race Condition
- Wurm mit eingebautem DHCP-Server: <http://heise.de/-1255310>

- RFC 2460 1998, mehrere Updates/Errata
- Weitreichende Änderungen im Vergleich zu IPv4, z.B.
 - IP-Adressen 128 Bits lang im Vergleich zu 32 Bits
 - DHCPv6, ICMPv6,...
 - IPv6 Multicast statt Broadcast
 - Autokonfiguration von Hosts mit IP-Adressen
 - zusätzliche, erweiterbare IPv6-Header
- Umstieg von IPv4 auf IPv6 wurde schon lange angekündigt
- Mittlerweile gibt es aber bereits produktive Hosts/Netzwerke mit IPv6-Anbindung! :)
- Einige Verbesserungen in Bezug auf IT-Sicherheit

- Einige Probleme gelöst, einige gleich geblieben, einige neu
- Koexistenz von IPv4 und IPv6-Netzwerken
- Host-Scans
 - Anzahl an Hosts! Ca. 4 Mrd. IP-Adressen vs. ca. 340 Sextillionen
 - Aber: Multicast – z.B. sende Anfrage an alle Router im Netzwerk
- IPSec
 - Unterstützung verpflichtend – nicht jedoch der Gebrauch!
 - Lösung einiger Probleme, aber komplex
- DoS weiterhin möglich
 - Auch auf Applikationsebene (z.B. Autokonfiguration)
- Weitere, neue Angriffe bestimmt mit höherer Verbreitung :)

User Datagram Protocol (UDP) – Header

■ Aufbau (aus: RFC 768)



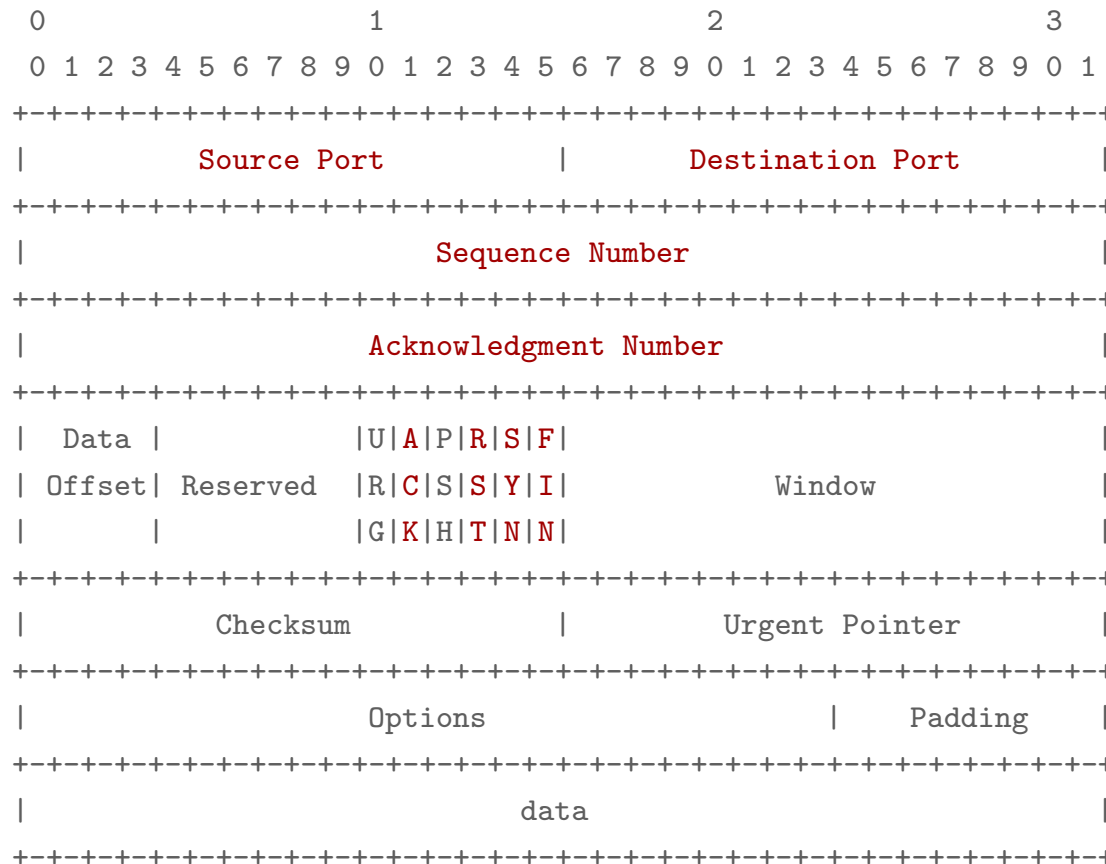
- UDP Flood Attack/UDP Packet Storm, z.B. chargen/echo
 - u.U. an die Broadcast Adresse
 - einfach möglich, da kein Verbindungsaufbau erforderlich wie bei TCP
- US-CERT Alert TA14-013A: NTP Amplification Attacks (monlist: Abfrage der letzten Zugriffe (IP-Adressen) und IP-Spoofing)
- US-CERT Alert TA14-017A: UDP-based Amplification Attacks (z.B. DNS, SNMP und viele mehr)

Beispiele für Sicherheitsprobleme von Domain Name System (DNS)

- Mitlesen/Verändern von DNS-Requests/Replies
- Erraten der ID eines DNS-Requests
- Name Chaining
- DoS
- ...

- Weitere Beispiele/Details:
 - CCC-DNS-Problem im Februar 2014 (siehe Eikenberg 2014, Schmidt 2014)
 - Details sind z.B. in Atkins und Austein, 2004 zu finden

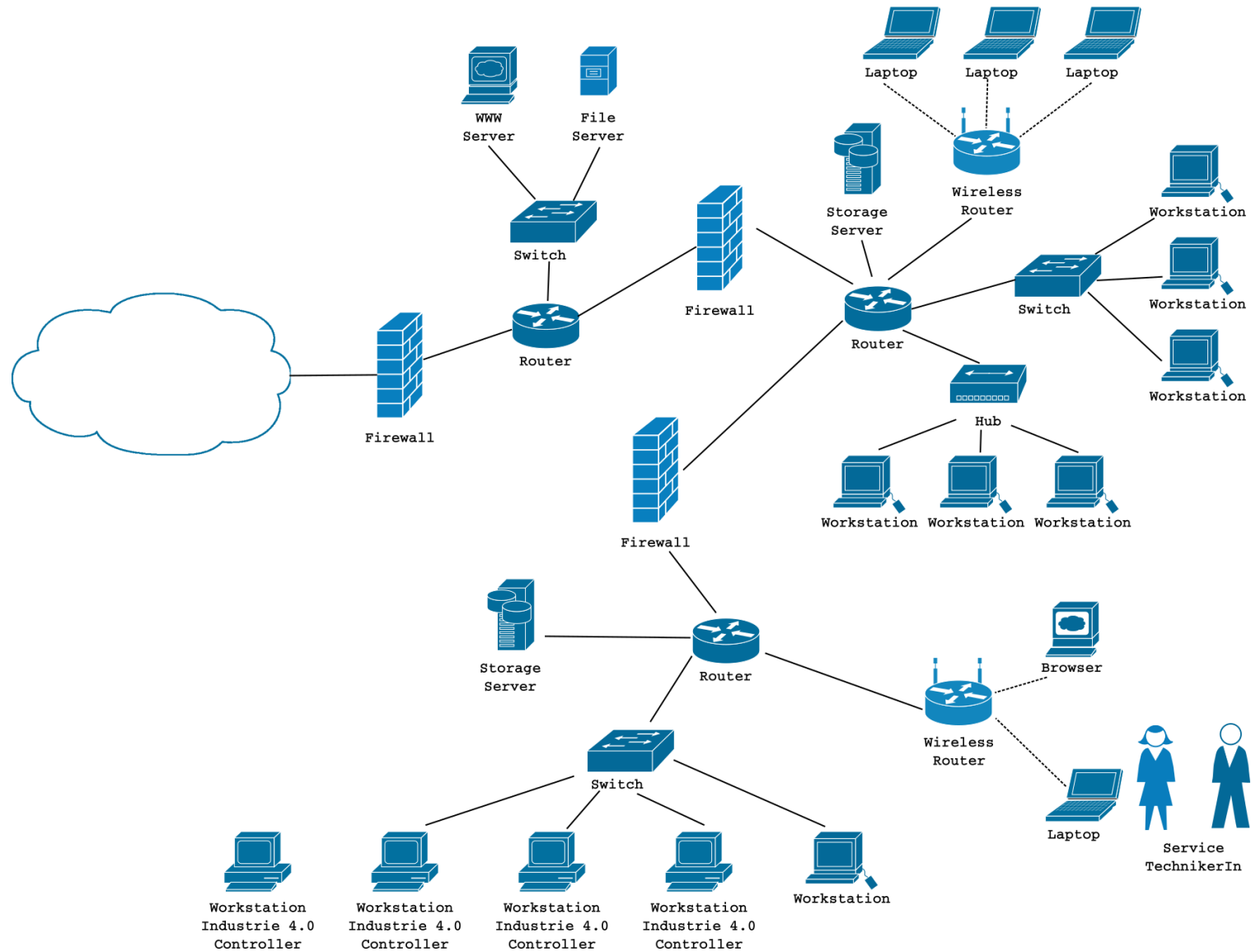
■ Aufbau (aus: RFC 793)



- Low-Rate DoS
- ACK senden bevor Daten empfangen wurden
- TCP Session Poisoning (z.B. FIN, RST)
- Christmas Tree Packet (Flags)
- TCP Sequence Number Prediction
- TCP Session Hijack (Sniffing + Spoofing)

- Nicht für jeden Angriff gleich!
- Für Angriffe auf konkrete Systeme oft
 - Host Scan
 - Port Scan
 - OS Detection
 - Vulnerability Scan
 - Scanning
 - oft auffällig
 - daher tw. „Slow Scan“, „Stealth Scan“
 - Ablenkung

- Portscans
 - ICMP Scan
 - TCP
 - SYN-Scan
 - FIN-Scan
 - ...
 - UDP
- Fingerprinting (OS)
- Services
- → `man nmap`



- Netzwerke können physisch unterschiedlich aufgebaut sein
 - Hubs
 - Switches
 - Völlig getrennte Netzwerke, z.B. Produktion/Development, VoIP/Daten
- Netzwerke können logisch getrennt werden
 - Unterschiedliche IP-Adressbereiche
 - VLAN – Virtual Local Area Network
 - Firewalls

- Wiederholung: Schutzbedarf
- Unterschiedliche Sicherheitsstufen
- Unterschiedliche Sicherheitsanforderungen und -maßnahmen
- → Trennung nützlich, um Aufwand zu minimieren und Sicherheit zu erhöhen
- → Beispiele für Zonen
 - Webserver vs. interner Fileserver
 - Öffentlicher Bereich vs. Backend einer Public Key Infrastructure (PKI)
 - Interner Domain Name System (DNS) Server und externer DNS Server – Split DNS
 - DeMilitarized Zone (DMZ)

Beispiel für Umsetzung eines Zonenkonzepts: gematik

		zu		Zone 1		Zone 2				Zone 3			
				1.x	1.9	2.9	2.2	2.3			3.1	3.5	3.6
von									2.4.1	2.4.2			
Zone 1	1.x					2M,RM,PeM,PvS	2M,RM,PeM,PvS	3M,4S,RM,PeM,PvS	3M,4S,RM,PeM,PvS				
	1.9					2M,RM,PeM,PvS	2M,RM,PeM,PvS	3M,4S,RM,PeM,PvS	3M,4S,RM,PeM,PvS				
Zone 2	2.9						1M,2S		1M,2S	1M,2S	2M,PeS,PvM	2M,PeS,PvM	2M,PeS,PvM
	2.2					1M,2S		1M,2S	1M,2S	1M,2S	2M,PeS,PvM	2M,PeS,PvM	2M,PeS,PvM
	2.3					1M,2S	1M,2S		1M,2S	1M,2S	2M,PeS,PvM	2M,PeS,PvM	2M,PeS,PvM
	2.4.1					1M,2S	1M,2S	1M,2S		1M,2S	2M,PeS,PvM	2M,PeS,PvM	2M,PeS,PvM
	2.4.2					1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S		2M,PeS,PvM	2M,PeS,PvM	2M,PeS,PvM
Zone 3	3.1					1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S		1M,2S	1M,2S
	3.5					1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S		
	3.6					1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM	
	3.7					1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM
	3.8					1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM
Zone 4	4.1					1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S
	4.5					1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S
	4.6					1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S
	4.7					1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM	1M,2S,PeM,PvM
	4.8												
Zone 5						1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S	1M,2S			
Zone 6	6.1					1M,2S,RM	1M,2S,RM	1M,2S,RM	1M,2S,RM	1M,2S,RM			
	6.2					1M,2S,RM	1M,2S,RM	1M,2S,RM	1M,2S,RM	1M,2S,RM			



Übergang erlaubt

Verantwortung liegt beim Betreiber, keine abschließenden expliziten Vorgaben durch die gematik

Übergang verboten

nS
RM
PeM
PvM

Netzwerkschutz Stufe n SOLL umgesetzt werden (S = Soll, M = MUSS)

Regelsatz (siehe [gematik_Inf_Netzwerksicherheit]) MUSS der gematik gemeldet werden (R = Regelsatz)

Erlaubte Verbindungsaufbauten MÜSSEN mit Start- und Zieladresse protokolliert werden (P = Protokollieren, e = erlaubt))

Der Versuch verbotener Verbindungsaufbaus MUSS mit Start- und Zieladresse protokolliert werden (v = verboten)

- Ziel: Unterbindung von unerlaubten Zugriffen
- Unterschiedliche Arten von Firewalls
 - Paketfilter
 - Stateful Inspection
 - Proxy Firewall
- Positionierung von Firewalls i.A. an der Grenze zwischen zwei Netzwerkzonen („Zonenmodell“, DMZ)
- Beispiele
 - Netfilter/iptables (Linux), pf (packet filter, OpenBSD)
 - Checkpoint, Cisco
 - Shorewall, Firewall Builder (fwbuilder)

- Filtern des Traffics
 - ingress
 - egress
 - „Martian Packets“
- Fail Safe
 - → Default Deny
- Logging

Beispiel für Umsetzungsaspekte von Firewalls: netfilter/iptables

- Chains (z.B. FORWARD, INPUT, OUTPUT)
- Targets (ACCEPT, DROP, LOG, REJECT,...)
- Erstellung von Firewall Regeln
 - Texteditor (z.B. Vim, Emacs,...)
 - GUIs (z.B. Firewall Builder)

- Loggen, Dropen von Paketen

```
/sbin/iptables -A INPUT -m state --state INVALID -j LOG \  
    --log-prefix "FIREWALL Error: invalid state: "  
/sbin/iptables -A INPUT -m state --state INVALID -j DROP
```

- SSH-Zugriff ist erlaubt

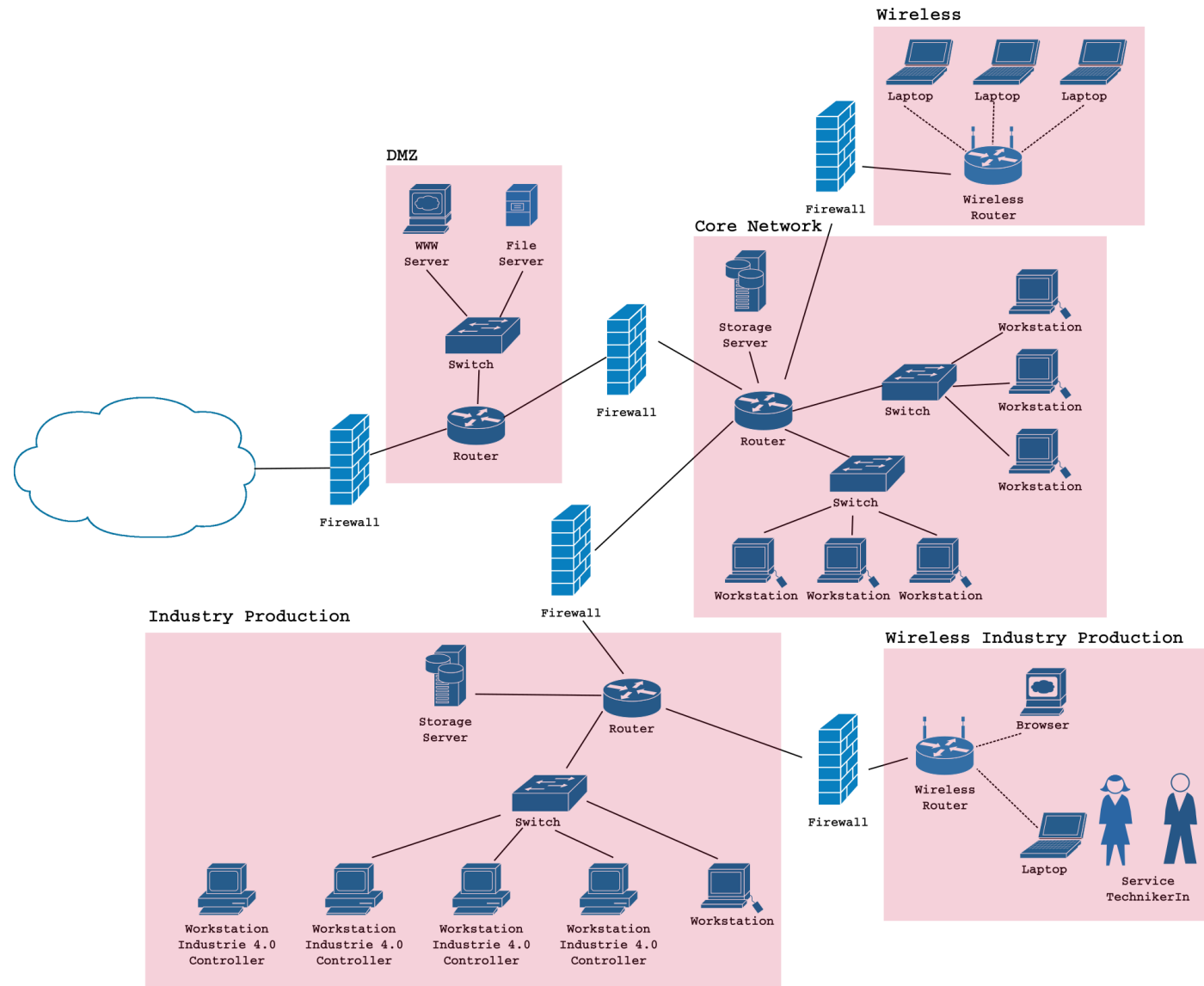
```
/sbin/iptables -A INPUT --protocol tcp --dport 22 -m state \  
    --state NEW,ESTABLISHED -j ACCEPT
```

- Default-Policy

```
/sbin/iptables -P INPUT DROP
```


- Firewalk <http://packetfactory.openwall.net/projects/firewalk/index.html>
- Hyper Text Transfer Protocol (HTTP) Tunnel: <http://www.nocrew.org/software/httpunnel.html>
- Domain Name System (DNS) Tunnel: z.B. dns2tcp, iodine
- → Firewall muss auch auf Applikationsebene verstehen wie der Traffic aussieht
- Angriff direkt auf die (Application Layer) Firewall, die ja auch „nur Software“ ist

- Open Source
- Fertige „Exploit Umgebung“
- Über Hunderte fertige Exploits
 - Directory Traversal, Windows Bugs usw.
- Entwicklungsbasis für neue Exploits



- ping, traceroute,...
 - nmap, unicornscan
 - tcpdump, Wireshark
 - netcat
 - scapy
 - kismet, AirSnort
 - OpenVAS
 - Nessus
 - ...
-
- <http://isc.sans.org/port.html?port=80>

- Vertraulichkeit
- Integrität
- Verfügbarkeit

- Authentizität
- Nichtabstreitbarkeit
- . . .

- The OWASP Foundation. OWASP Top 10 – 2010, 2010. http://www.owasp.org/index.php/Category:OWASP_Top_Ten_Project
- Gerald A. Marin. Network security basics. *Security & Privacy, IEEE*, 3(6):68–72, November/Dezember 2005. ISSN 1540-7993. doi: 10.1109/MSP.2005.153
- Ed Skoudis und Tom Liston. *Counter Hack Reloaded. A Step-by-Step Guide to Computer Attacks and Effective Defenses*. Pearson Education, Inc., 2. Auflage, 2006. ISBN 0-13-148104-5
- Patrick W. Dowd und John T. McHenry. Network security: it's time to take it seriously. *Computer*, 31(9):24–28, September 1998. ISSN 0018-9162. doi: 10.1109/2.708446

- Stephen M. Bellovin. A look back at security problems in the TCP/IP protocol suite. In *Computer Security Applications Conference, 2004. 20th Annual*, Seiten 229–249, Dezember 2004. doi: 10.1109/CSAC.2004.3
- Christoph L. Schuba, Ivan V. Krsul, Markus G. Kuhn, Eugene H. Spafford, Aurobindo Sundaram, und Diego Zamboni. Analysis of a denial of service attack on TCP. In *Security and Privacy, 1997. Proceedings., 1997 IEEE Symposium on*, Seiten 208–223, Mai 1997. doi: 10.1109/SECPRI.1997.601338
- Stefan Savage, Neal Cardwell, David Wetherall, und Tom Anderson. TCP congestion control with a misbehaving receiver. *SIGCOMM Comput. Commun. Rev.*, 29(5):71–78, 1999. ISSN 0146-4833. doi: 10.1145/505696.505704

- W. Richard Stevens. *TCP/IP Illustrated, Volume 1. The Protocols*. Addison-Wesley, 1994. ISBN 0-201-63346-9
- Niels Ferguson und Bruce Schneier. *A Cryptographic Evaluation of IPsec*, 1999. <http://www.schneier.com/paper-ipsec.pdf>
- Stuart McClure. *Hacking Exposed: Network Security Secrets and Solutions*. Mcgraw-Hill Professional, 2009. ISBN 0071613749
- US-CERT. Alert TA14-013A: NTP Amplification Attacks Using CVE-2013-5211, 2014a. <https://www.us-cert.gov/ncas/alerts/TA14-013A>

- US-CERT. Alert TA14-017A: UDP-based Amplification Attacks, 2014b. <https://www.us-cert.gov/ncas/alerts/TA14-017A>
- Derek Atkins und Rob Austein. Threat Analysis of the Domain Name System (DNS), 2004. <http://www.ietf.org/rfc/rfc3833.txt>
- Ronald Eikenberg. Heise Newsticker: DNS-Server des CCC als Werbeschleuder missbraucht, 2014. <http://heise.de/-2111501>
- Jürgen Schmidt. Heise Newsticker: DNS-Server des CCC: Anfällig wegen veralteter Software, 2014. <http://heise.de/-2112171>
- Jürgen Seeger. Heise Newsticker: EU-Parlament schaltet sein öffentliches WLAN ab, 2013. <http://heise.de/-2057579>

- Stephen E. Deering und Robert M. Hinden. Internet Protocol, Version 6 (IPv6) (RFC 2460), 1998. <http://www.ietf.org/rfc/rfc2460.txt>
- Carlos E. Caicedo, James B.D. Joshi, und Summit R. Tuladhar. IPv6 Security Challenges. *Computer*, 42(2):36–42, Februar 2009. ISSN 0018-9162. doi: 10.1109/MC.2009.54
- Fernando Gont. ICMP Attacks against TCP, 2010. <http://www.ietf.org/rfc/rfc5927.txt>

- (Nicht nur) Computer sind vernetzt
- Angriffe finden auf allen OSI-Ebenen statt
- TCP/IP wurde ursprünglich nicht mit Blick auf Sicherheit spezifiziert
- Unterschiedliche Angriffe auf unterschiedliche Protokolle/Dienste
- „Kreative Anwendung“ von Protokollen; Möglichkeiten, die nicht spezifiziert wurden
- Unterschiedliche Maßnahmen, um Netzwerksicherheit umzusetzen
- Netzwerk-Design, Firewalls, IDS
- Absicherungen auf Applikationsebene, Default Passwörter

Vielen Dank!

<https://security.inso.tuwien.ac.at/>