

Security for Systems Engineering – VO 06: Mobile Security

Clemens Hlauschek
Lukas Brandstetter
Christian Schanes

News in Mobile Security

Android Threat- und Sicherheitsmodell

Reversing Android Applications

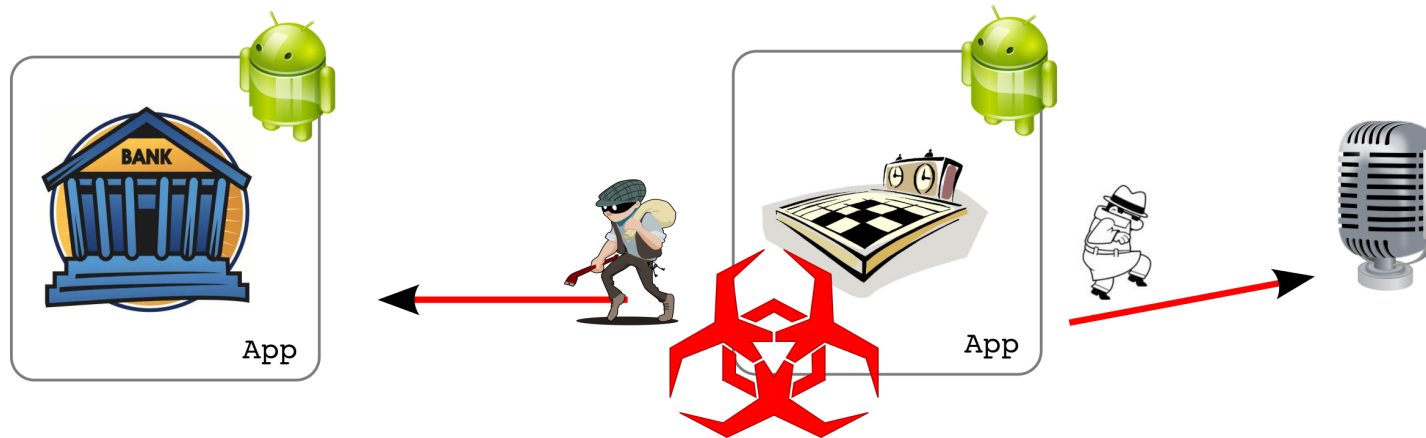
Angriffe Berechtigungen, Intents

News in Mobile Security

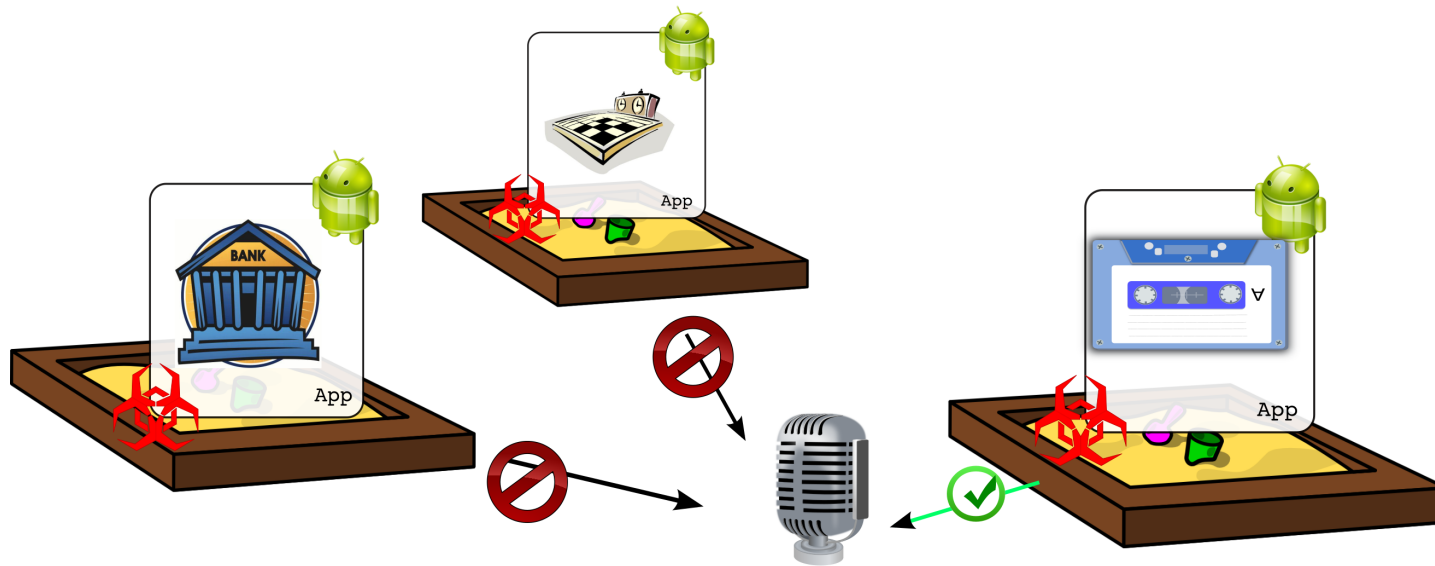
- US-Regierung will Zugriff auf verschlüsselte Smartphones. (Siehe, zB., [Cracking the Crypto War, Wired 2018](#))
- Key Escrow Scheme mit Master-Keys für jedes Device
- Probleme mit Sicherung der Master-Keys. (Siehe, z.B., [Matt Green's Blog, 2018](#)))
- Privacy Implikationen?
- Sollen Staaten diese Möglichkeit haben?

Android Threat- und Sicherheitsmodell

Android-App Threat Model: Motivation



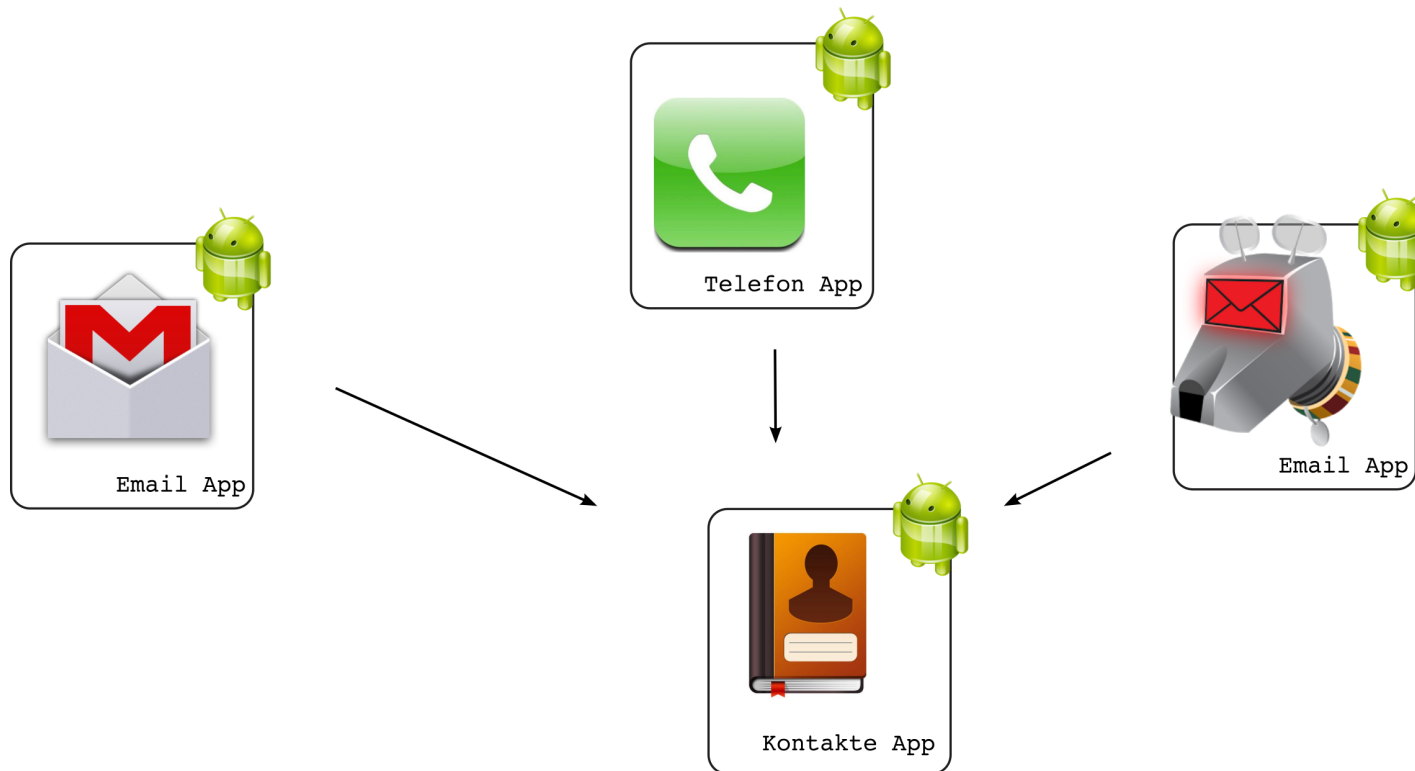
- User hat unterschiedliches Vertrauen in verschiedene Apps
- Game-App soll nicht auf Bankdaten zugreifen können
- Nicht jede App soll auf alle OS-Funktionen (z.B. Mikrofon) zugreifen können)



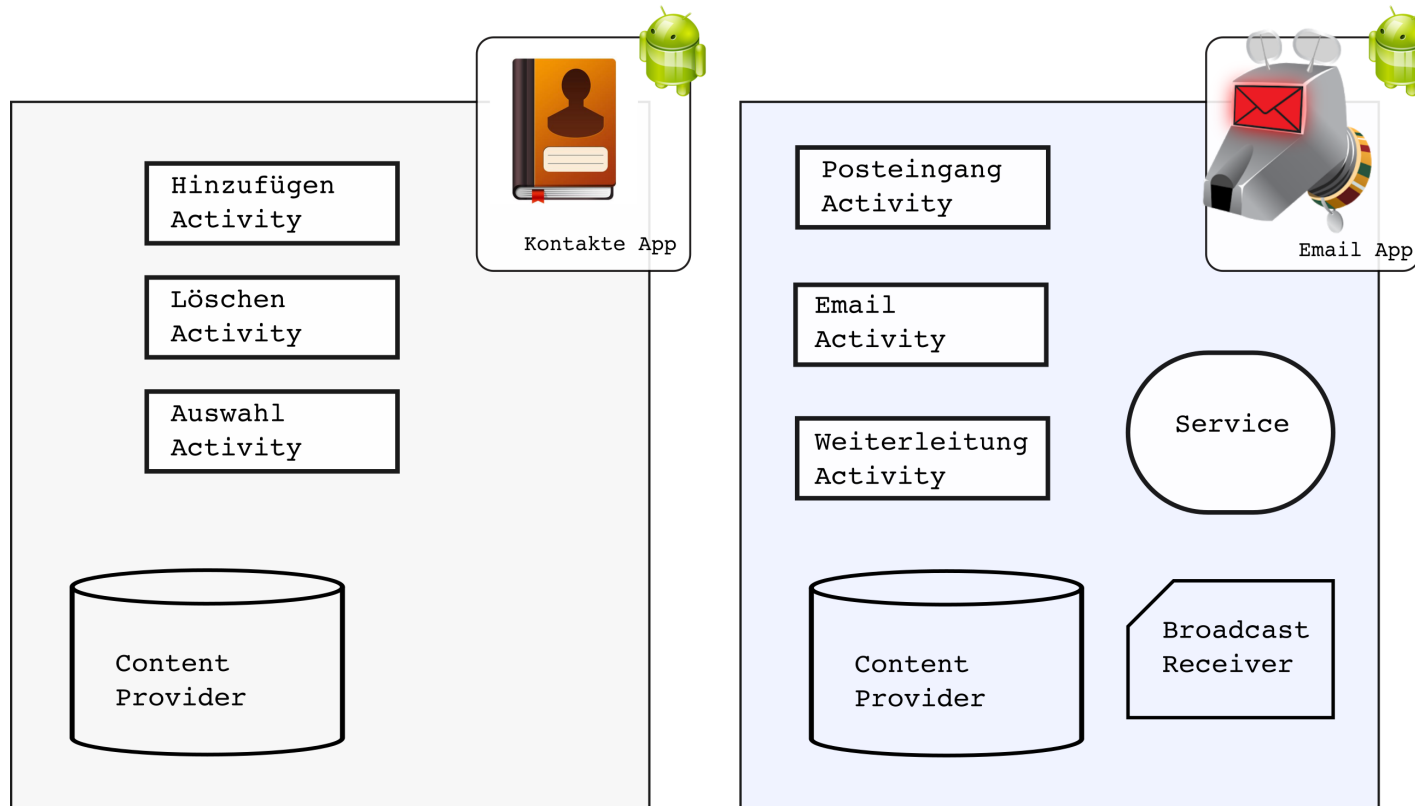
- Jede App potentiell maliziös
- Inter-App Isolation über Sandbox
- Protected System API via Berechtigungen

- Apps laufen in eigener VM isoliert durch OS
- Jede App bekommt eigenen Linux User
a<number>_a<packagenummer>
- Verzeichnis in /data/user/<username>/<packagename>
- Durch Linux-Berechtigungen geschützt

- Berechtigungen steuern Zugriff auf Ressourcen
 - Kamera and Mikrofon
 - Kontakte and Telefonie
 - Location Services
 - ...
- Explizites Einverständnis
- Einhaltung durch OS gegeben
- Feingranularer und widerrufbar ab Android 6

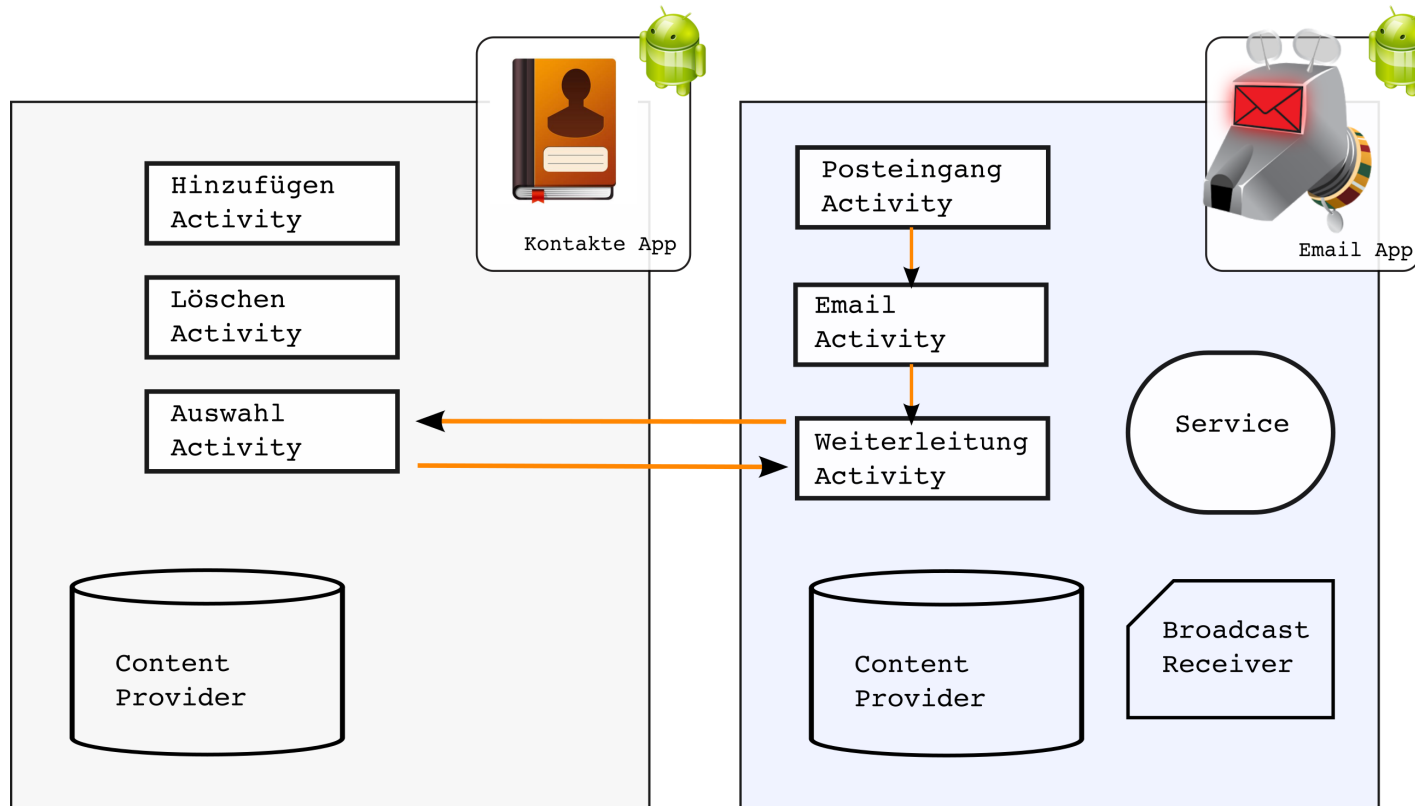


- Unterschiedliche Apps miteinander integriert: z.B. Email-Apps und Telefon-App verwenden Kontakte-App



- App besteht aus Komponenten: Activity, Service, BroadcastReceiver, ContentProvider

Inter Component Communication (ICC): Intents



- Asynchronous message passing System
- Intra- und Interapp Kommunikation

- Explicit Intent vs Implicit Intent
 - Explicit Intent: An konkrete Komponente adressiert
 - Implicit Intent: An Komponente die spezielle Action erfüllt adressiert (z.B.: `action.SEND`)
- Komponente ist public wenn
 - EXPORTED Flag in AndroidManifest gesetzt, oder
 - Mind. 1 Intent Filter deklariert

- Große Angriffsfläche für malizöse Apps
- Intents müssen als untrusted Input behandelt werden

- Potenzielle Probleme
 - Informationen auslesen
 - (Arbiträre) Eingaben
 - Schlechte Filterung/Validierung

Reversing Android Applications

- Java/Android decompilers
 - Leicht verfügbar, meistens FOSS oder gratis
 - Produzierter Source ist lesbar und nah am Original
- Achtung: Client side code ist nicht von selbst geschützt
- Logik des Programms relativ leicht verständlich

Warum Reverse Engineering?

- App verbessern
- An andere Use-Cases anpassen
- Wissen darüber was die App macht
- Spaß!

- smali/baksmali
 - Assembler/Disassembler für Android
 - Hiermit kann Code verändert und rekompiliert werden.
- apktool
 - Disassembliert apks zu smali
 - Reassemblieren von funktionierender App möglich
- Decompilers (jadx, Bytecode-Viewer, ...)
 - Dekompilieren jars und apks zu Java
 - Kein kompletter Source, aber hilfreich für Verständnis der Logik

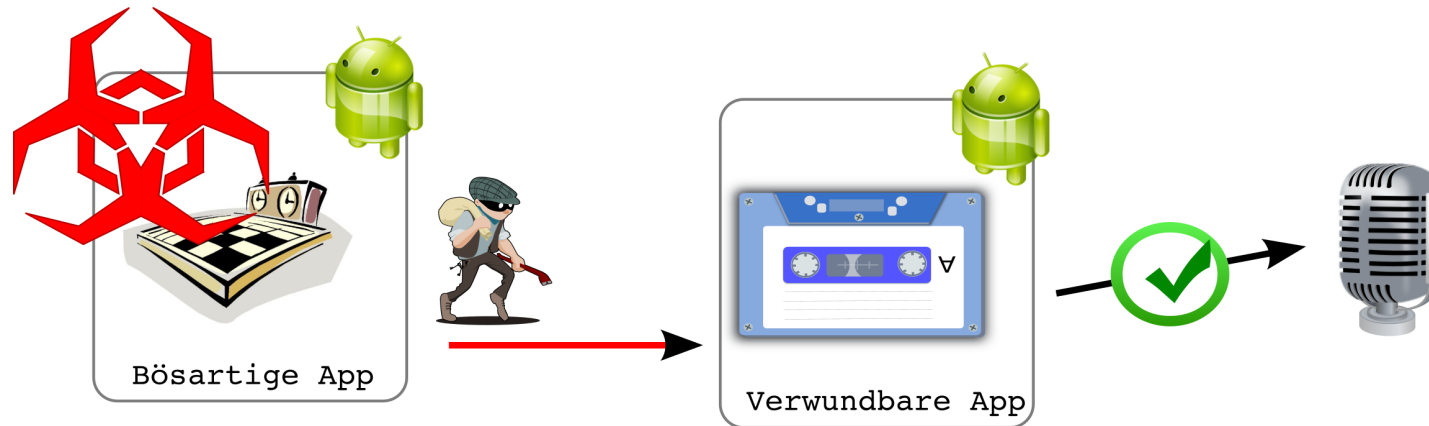
```
.method public static a([B[B[B
    .locals 3
    new-instance v0, Ljavax/crypto/spec/SecretKeySpec;
    const-string v1, "AES/ECB/PKCS7Padding"
    invoke-direct {v0, p0, v1}, Ljavax/crypto/spec/SecretKeySpec
        ;-><init>([BLjava/lang/String;)V
    const-string v1, "AES"
    invoke-static {v1}, Ljavax/crypto/Cipher;-->getInstance(Ljava/
        lang/String;) Ljavax/crypto/Cipher;
    move-result-object v1
    const/4 v2, 0x2
    invoke-virtual {v1, v2, v0}, Ljavax/crypto/Cipher;-->init(
        ILjava/security/Key;)V
    invoke-virtual {v1, p1}, Ljavax/crypto/Cipher;-->doFinal([B[B
    move-result-object v0
    return-object v0
.end method
```

```
public static byte[] a(byte[] bArr, byte[] bArr2) {  
    Key secretKeySpec = new SecretKeySpec(bArr, "AES/ECB/  
        PKCS7Padding");  
    Cipher instance = Cipher.getInstance("AES");  
    instance.init(2, secretKeySpec);  
    return instance.doFinal(bArr2);  
}
```

- Hooking, Instrumentation und Debugging zur Laufzeit
- Sniffen von Netzwerkverkehr
 - Transport Layer Protection muss umgangen werden
 - Schwieriger mit Certificate Pinning
- File I/O
- API und System Calls
- Logs, Debug Output

Angriffe Berechtigungen, Intents

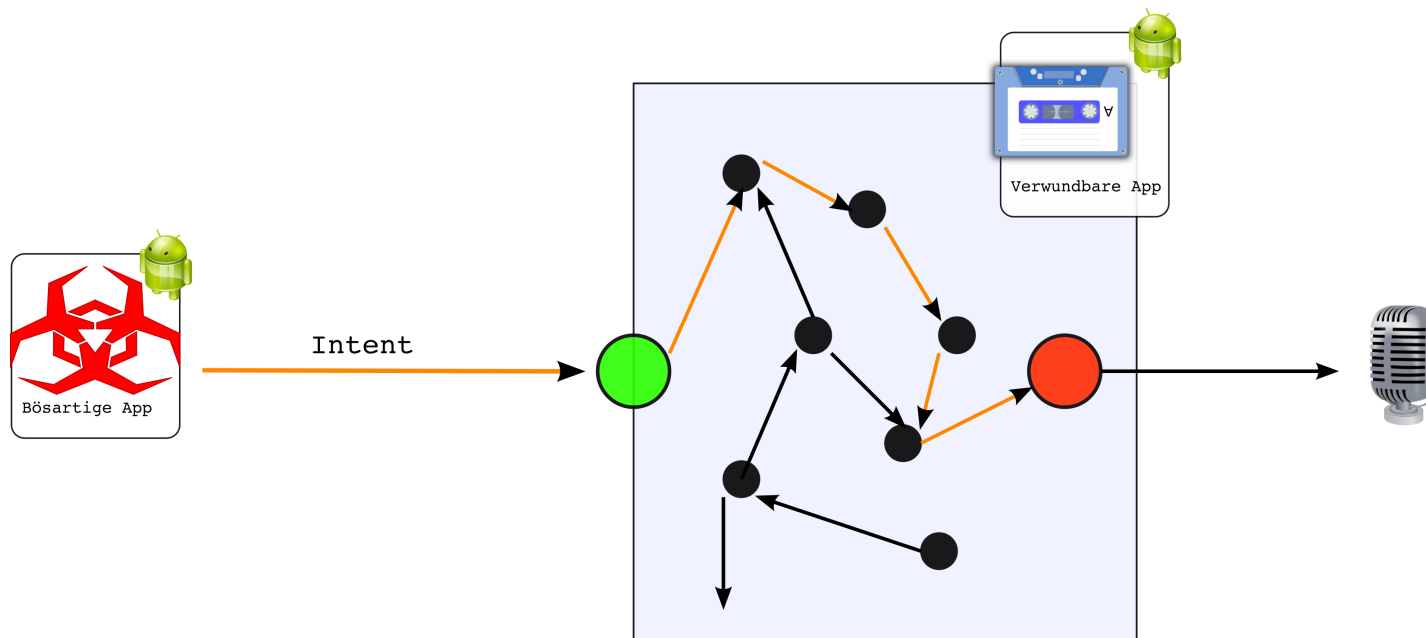
Confused Deputy Attack: Privilege Escalation



- Game-App mit Schadcode, ohne MICROPHONE permission
- Verwundbare Trusted-App (Confused Deputy), mit MICROPHONE Berechtigung
- Game-App sendet Intent an exportierte Komponente in Trusted-App, um Zugang zum Mikrofon zu erhalten.

Voraussetzungen: Confused Deputy Attack, Privilege Escalation

- Verwundbare, aber harmlose App mit mehr Permissions
- Verwundbare App exportiert Komponente
- Code path von public entry point zu Ziel-Resource

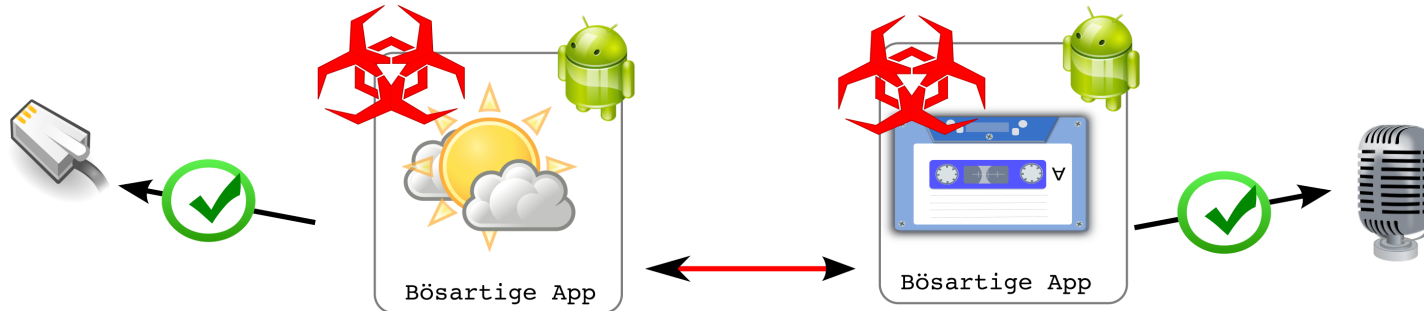


Beispiel: Facebook Information Disclosure (Takeshi Terada)

- Ziel
 - Angreifer liest private Daten aus Facebook App
- Facebook App verwundbar, da
 - LoginActivity wird von Facebook App exportiert
 - Intent nach LoginActivity kann weiteren Intent `continuation_intent` enthalten
 - `continuation_intent` wird von LoginActivity im Facebook-App-Kontext weitergesendet

- Android < 4.2: ContentProvider EXPORTED-Flag gesetzt per default
- Zahlreiche verwundbare Apps mit Problemen wie:
 - Auslesen von SMS Nachrichten (z.B. GoWidget), Contacts, User Credentials, Browser History, Call Log
 - Veränderung von Blacklists → Blockiere Anrufe, SMS (DoS)

- Nur Komponenten exportieren wenn absolut notwendig.
- Custom permission, Permission Level “dangerous” oder “signature”
- Wenn Komponente intern wie extern zugänglich sein muss: Aufteilen
- Saubere Programmierung



- Angreifer installiert mehrere Apps
 - Apps kommunizieren miteinander, oder
 - Sind installiert unter der selben UID (sharedUserId Attribute)
- Z.B. Recorder-App, Zugang zu Mikrofon; und Wetter-App, Zugang zum Netzwerk
- Angreifer erhält so die Vereinigung der Berechtigungen

- Android-Architektur
- Verschiedene Aspekte des Android Sicherheitsmodells
- Angriffe, um das Sicherheitsmodell zu umgehen
 - Confused Deputy Attack
 - Collusion-Angriffe
- Häufige Fehler bei der Entwicklung

- Advanced Security for Systems Engineering WS2018
- Projekte (PR)
- Bakkalaureatsarbeiten
- Diplomarbeiten, Dissertationen
- Mögliche Themengebiete
 - Automatisierung von Security-Tests für Android/iOS
 - Android/iOS Exploitation
 - Ubuntu Phone

- <https://developer.android.com/guide/>
- https://www.owasp.org/index.php/OWASP_Mobile_Security_Project
- Elenkov (2014): Android Security Internals
- Drake, et al. (2014): Android Hacker's Handbook
- Zhou, et al. (2012): Dissecting Android Malware: Characterization and Evolution
- Felt, et al. (2011): A Survey of Mobile Malware in the Wild
- Felt, et al. (2011): Android Permissions Demystified

- Enk, et al. (2009): Understanding Android Security
- Bugiel, et al. (2012): Towards Taming Privilege-Escalation Attacks on Android
- Zhang, et al. (2014): Appsealer
- Chin, et al. (2011): Analyzing Inter-Application Communication in Android
- Zhou, et al. (2013): Detecting Passive Content Leaks and Pollution in Android Applications
- Jana, et al. (2012): Memento: Learning Secrets from process footprints

- Schlegel, et al. (2011): Soundcomber: A Stealthy Context Aware Sound Trojan for Smartphones
- Deshotels (2014): Inaudible Sound as a Covert Channel in Mobile Devices
- Fahl, et al. (2013): Why Eve and Mallory Love Android. An Analysis of Android SSL (In)security
- Bianchi, et al. (2015): What the App is that? Deception and Countermeasures in the Android User Interface
- <https://ibotpeaches.github.io/Apktool/>
- <https://github.com/JesusFreke/smali>
- <https://github.com/skylot/jadx>

Vielen Dank!

<https://security.inso.tuwien.ac.at/>

