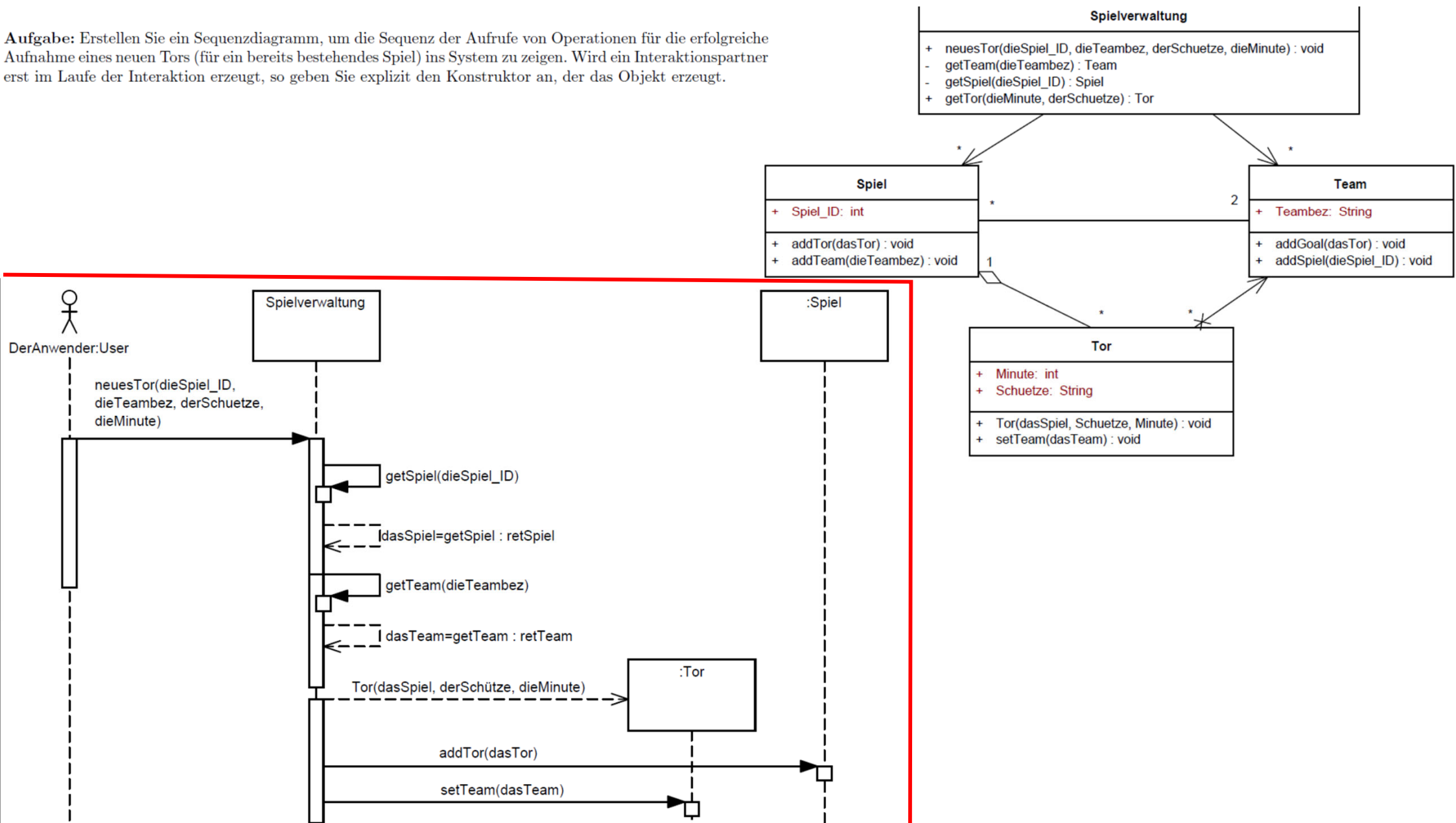


Aufgabe: Erstellen Sie ein Sequenzdiagramm, um die Sequenz der Aufrufe von Operationen für die erfolgreiche Aufnahme eines neuen Tors (für ein bereits bestehendes Spiel) ins System zu zeigen. Wird ein Interaktionspartner erst im Laufe der Interaktion erzeugt, so geben Sie explizit den Konstruktor an, der das Objekt erzeugt.



```

class Main {
    ....
    Worker w = s1.getConnection(user , pw);

    if(w==null) {
        print(" Error");
        exit;      // Programm wird beendet
    }

    do {
        m = w.getMail();
        print(m);
    } while (m != null);

    status = w.sendMail("abc", "test");
    ...
    private void print(String m) {
        ...
    }
}

class Server {

    public Worker getConnection(
        String user, String pw) {
        Worker w = new Worker();
        w.start();
        return w;
    }

}

class Worker extends Thread {
    public void start() { }

    public boolean sendMail
        (String msg, String receiver) {...}

    public String getMail() {...}
}

```

