



universität  
wien

# Human-Computer-Interaction und Psychologie

Interaktiver Modus



# Interaktiver Modus zum individuellen Lernen in HCI & Psychologie

Zur Erreichung von bis zu 70 von 100 Punkten des  
Leistungsnachweises für HCI & Psychologie

SS 2008

Version 1.0, am 13.03.2008

# Motivation und Ziele

- Ermöglichung eines individuelleren Lernens mit
  - Eigenen Erfahrungen, selbst-initiierten Prozessen
  - Nutzung von HCI für praktische Aufgaben
  - Reflexion des fachlichen und persönlichen Lernens
  - Mehr sozialer Interaktion
  - Eventuell: Verbinden von Lehre und Forschung für neue Erkenntnisse
  - Weniger Prüfungsstress

# Anforderungen im interaktiven Modus

- Lerntagebücher einzeln + Projekte/Referate in Teams
- Durch Teilnahme können 70 Punkte maximal erreicht werden (d.h. maximal ein Befriedigend (3) ohne Zusatzpunkte aus der Prüfung)
- Um Mindestqualität zu sichern, müssen mind. 35 Punkte erreicht werden, ansonst verfallen alle Punkte. Mehr als 50 Punkte ergeben einen positiven Abschluss.
- **Anmeldung zum interaktiven Modus bis Do., 03. 04. 2008.**
- **Prüfungsanmeldung ist unbedingt erforderlich.** Die Prüfung kann zusätzlich gemacht werden, um den Notengrad zu verbessern. Eine positive Prüfungsleistung (über 50 Punkte) wird dem Punktekonto gutgeschrieben und wirkt sich positiv auf die Note aus.

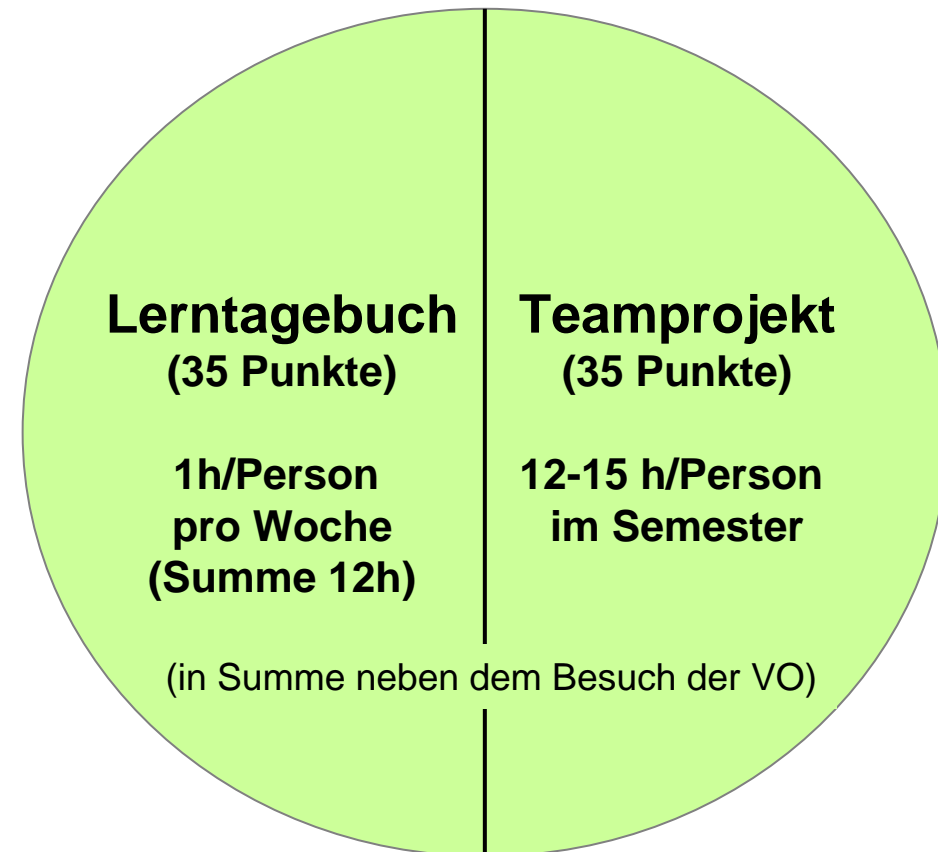
# Komponenten und Aufwand des interaktiven Modus

## Punktevergabe:

max. 70 Punkte,  
< 35 Punkte: Punkte verfallen  
> 50 Punkte: positive Beurteilung

## Arbeitsaufwand:

1 ECTS = 25-30 Stunden/Semester



# Beschreibung Interaktiver Modus Lerntagebuch

- Dokumentierter Lernprozess und Mitarbeit je Person (Einzelarbeit) (35 Punkte)
  - Reflexion des eigenen Lernprozesses im Modul HCI und Psychologie:
    - Was habe ich woraus erfahren: Vorlesung, Übung, Projekt, Lerntagebuch; laufende Notizen
  - Kurze Dokumentation der Mitarbeit & Erfahrung in der VO & UE
  - Beantwortung von Fragen begleitend zur Vorlesung
  - Feedback an andere TeilnehmerInnen vom interaktiven Modus

# Beschreibung Interaktiver Modus Team-Projekt als Lernvertrag

- Online Lernvertrag mit Projektspezifikation im Team (35 Punkte)
  - Projektvorschlag
  - Ausarbeitung einer Projektspezifikation
  - Durchführung des Projektes
  - Online-Abgabe der Präsentation
  - Peer-Feedback
  - Präsentation der Ergebnisse in der VO

# Team-Projekt als Lernvertrag

## Beschreibungsschema

- Projektteam
- Kurzbezeichnung
- Thema
- Ziele (Projektziele und Lernziele)
- Kurzbeschreibung (Motivation, Kontext, erwartete Ergebnisse, Vorgehen, Aufgabenzuteilung, grober Zeitplan)
- Ergebnisse
  - Projektbericht (z.B. Text, Werkstück, Video, Literaturliste,...)
  - Projektpräsentation (PowerPoint)
- Zwischenabnahme: Datum, Betreuerin-Unterschrift
- Endabnahme: Datum, Betreuerin-Unterschrift



# Beschreibung Interaktiver Modus: Timetable für das Team-Projekt

To-Do	Ablauf	Deliverables	Deadline
<b>Projektvorschlag (grob)</b>	Persönliche Besprechung des schriftlichen Projektvorschlags mit Sonja Kabicher ( <a href="mailto:sonja.kabicher@univie.ac.at">sonja.kabicher@univie.ac.at</a> ) Protokollführung während des Gesprächs	Projektvorschlag_Gruppe/ Gruppennr].pdf  Protokoll_PVBesprechung_Gruppe[Gruppennr].pdf	<b>10. 04. 2008</b>
<b>Ausarbeitung einer Projektspezifikation</b>		Projektspezifikation_Gruppe[Gruppennr].pdf	<b>17. 04. 2008</b>
<b>Durchführung des Projektes</b>			<b>Laufend</b>
<b>Abgabe der Präsentation und des Projektberichts</b>		Projektpräsentation_Gruppe[Gruppennr].ppt Projektbericht_Gruppe[Gruppennr].pdf	<b>05. 06. 2008</b>
<b>Online Peer-Feedback</b>		Peer-Feedback im Teambereich	<b>12. 06. 2008</b>
<b>Präsentation der Ergebnisse in der VO</b>			<b>nach Vereinbarung</b>

**ABGABE DER DELIVERABLES UNTER:**

<http://www.pri.univie.ac.at/courses/PA.HCI.HC/vo/ss08/index.php?t=teambereich>

# Beschreibung Interaktiver Modus: Team-Projekt Deliverables

- **Projektvorschlag\_Gruppe[Gruppennr].pdf**
  - Projektteam
  - Thema, Ziele, Motivation, Kontext
  - Erste Vorstellungen zu:
    - Vorgehen, Erwartete Ergebnisse
    - Arbeitszuteilung, Zeitplan
- **Protokoll\_PVBesprechung\_Gruppe[Gruppennr].pdf**
  - Protokoll des Gespräches mit Sonja Kabicher
  - Festhalten der Vereinbarungen
- **Projektspezifikation\_Gruppe[Gruppennr].pdf**
  - Motivation, Kontext, Vorgehen, Erwartete Ergebnisse, Arbeitszuteilung, Zeitplan, angepasst an die Vereinbarungen aus der Projektvorschlag-Besprechung

# Beschreibung Interaktiver Modus: Team-Projekt Deliverables

- **Projektpräsentation\_Gruppe[Gruppennr].ppt**
  - Folien für eine ausführliche online-Präsentation
  - ca. 15 – 30 Folien
- **Projektbericht\_Gruppe[Gruppennr].pdf**
  - Umfang ca. 5 – 10 Seiten
  - mit Zusammenfassung der Tätigkeiten und Ergebnisse
  - Literaturliste
- **Peer-Feedback im Teambereich**
  - Team schreibt ein Feedback an ein anderes Team über CEWebS

# Beschreibung Interaktiver Modus: Lerntagebuch

- Erfüllung ist VERPFLICHTEND für den interaktiven Modus
- Quantitative Anforderungen pro Phase:
  - 100 bis 300 Wörter pro Semester-Woche
  - Zeitliche Begrenzung pro Woche: 1 Stunde
  - max. 2 Einheiten können ausgelassen werden mit Ausnahme der Lerntagebuch Phase 1 und des Lerntagebuch Check-Outs
- Lerntagebücher sind für Teilnehmer des Moduls HCI und Psychologie lesbar
- Kontrolle der Lerntagebucheintragungen: 24.04.2008; falls Anforderungen nicht erfüllt: Ausschluss aus dem interaktiven Modus

# Beschreibung Interaktiver Modus: Timetable für das Lerntagebuch

Ablauf	Fragestellungen	Deadline
<b>Lerntagebuch Check-In</b>	[erfolgt in der VO-Einheit am 13.03.2008] Deadline für die Anmeldung für den interaktiven Modus und damit auch für das Lerntagebuch am 03.04.2008	<b>03. 04. 2008</b>
<b>Phase 1: Ausgangspunkt und Erwartungen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Was weißt du bereits über HCI und Psychologie? Hast du in diesem Bereich Erfahrungen sammeln können? Wo befindest du dich in diesem Themenfeld? Wie stehst du zu dem Thema HCI und Psychologie?</li> <li>• Welche Erwartungen hast du an das Modul HCI und Psychologie?</li> </ul>	<b>10. 04. 2008</b>
<b>Phase 2: Laufende Reflexion</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Welche Erkenntnisse, Erfahrungen, Eindrücke hattest du in der VO und/oder UE?</li> <li>• Wie war die Teamarbeit?</li> <li>• Konntest du HCI Aspekte im Alltag beobachten</li> <li>• Welche Erfahrungen konntest du aus dem Teamprojekt schöpfen? Was bringen dir diese Erfahrungen für zukünftige Teamprojekte?</li> <li>• Hast du zu HCI und Psychologie in zusätzlicher Literatur recherchiert? Warum? Was konntest du für dich gewinnen?</li> </ul>	<b>Laufend</b>
		...

**LERN TAGEBUCH UNTER:**

<http://www.pri.univie.ac.at/courses/PA.HCI.HC/vo/ss08/index.php?t=einzelbereich>

# Beschreibung Interaktiver Modus: Timetable für das Lerntagebuch

Ablauf	Fragestellungen	Deadline
...		
<b>Phase 3: Eindrücke und Erfahrungen zum Projekt und seinen Ergebnissen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Was ist gut im Projekt gelungen? Was würdest du am Projekt noch ändern, um es nach HCI und Psychologie Aspekten zu optimieren?</li> <li>• Wofür glaubst du können deine gewonnenen Erfahrungen und Kenntnisse aus dem Modul HCI und Psychologie von Bedeutung sein?</li> <li>• Was nimmst du aus dem Modul HCI und Psychologie mit? Was lässt du da?</li> </ul>	<b>15. 06. 2008</b>
<b>Lerntagebuch Check-Out</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Was waren deine Eindrücke zum Lerntagebuch?</li> <li>• Wie war für dich das Schreiben der Lerntagebucheintragungen?</li> <li>• Wie fandest du das Tool, indem du das Lerntagebuch geführt hast?</li> <li>• Wie konntest du mit den Anforderungen hinsichtlich der vorgeschriebenen Zeit und Anzahl der Wörter umgehen?</li> <li>• Welche Empfehlungen würdest du an Studierende des nächsten Semesters des Moduls HCI und Psychologie geben?</li> </ul>	<b>15. 06. 2008</b>

**LERTAGEBUCH UNTER:**

<http://www.pri.univie.ac.at/courses/PA.HCI.HC/vo/ss08/index.php?t=einzelbereich>

# Ablauf VO mit interaktivem Modus

VO-Einheit	Team-Projekt	Lerntagebuch
<b>03.04.2008</b>	Deadline Anmeldung zum interaktiven Modus	
<b>10.04.2008</b>	Deadline für Projektvorschlag_Gruppe[Gruppennr].pdf und Protokoll_PVBesprechung_Gruppe[Gruppennr].pdf	Deadline Phase 1
17.04.2008		
<b>24.04.2008</b>	Deadline für Projektspezifikation_Gruppe[Gruppennr].pdf	<i>Kontrolle Lerntagebuch</i>
08.05.2008		
15.05.2008		
29.05.2008		
<b>05.06.2008</b>	Deadline für Projektpräsentation_Gruppe[Gruppennr].ppt Projektbericht_Gruppe[Gruppennr].pdf	
<b>12.06.2008</b>	Deadline für Peer-Feedback im Teambereich	Deadline Phase 3 und Check-Out am <b>15.06.2008</b>
Um den 19.06.2008	Punktebekanntgabe	

Lerntagebuch  
Phase 2  
laufend



# Bewertung

- **Allgemeines Notenschema:**
  - 0-50 Punkte      Nicht Genügend (5)
  - 51-62 Punkte      Genügend (4)
  - 63-75 Punkte      Befriedigend (3)
  - 76-88 Punkte      Gut (2)
  - Ab 89 Punkte      Sehr Gut (1)



## Kriterien für Projekte (interaktiver Modus)

- Vertiefend zum Themenbereich HCI & Psychologie
- Arbeit verfolgt klar definierte Zielsetzung
- Keine reine Literaturarbeit. Theorie stets mit eigener Erfahrung und Beispielen illustrieren und diskutieren.
- Allgemein verständliche online Präsentation als Teil der Abgabe.

# Beispiele für Projekte (interaktiver Modus)

- **Projekt 1:**
  - Design Richtlinien anhand ausgewählter Beispiele untersuchen und aufzeigen
- **Projekt 2:**
  - Ausarbeitung von Personas und Aufgabenanalyse für die HCI & Psychologie Lernplattform, Optimierung des Webdesigns, Prototyp für Zielsystem, Vergleich des IST-Zustandes mit dem Zielsystem
- **Projekt 3:**
  - ePortfolio Usability des Systems ELGG für Studierende der Informatik untersuchen, Verbesserungsvorschläge machen und begründen.

# Beispiele für Projekte (interaktiver Modus)

- **Projekt 4:**
  - Modellierung (Aktivitätsdiagramme) von Usability Testverfahren und dokumentierte Musterbeispiele der Durchführung
- **Projekt 5:**
  - Auswahl einer interaktiven Software, die für besonders gut befunden wird. Identifikation und Illustration von ca. 5 Kennzeichen, die besonders gut gelöst sind. Analyse dieser Software anhand von Design Richtlinien. Dasselbe mit einer Software, die als wenig „usable“ eingeschätzt wird.
- **Projekt 6:**
  - Vertiefung eines Stoffgebietes von HCI & Psychologie – Lernobjekte und Kurzreferat; z.B. Metaphern

# Beispiele für Projekte (interaktiver Modus)

- **Projekt 7:**
  - Ausarbeitung von Personas und Aufgabenanalyse und Entwerfen eines zukünftiges Mobile Endgerätes (Handy oder PDA).  
Zum Beispiel:
    - Welche neuen/alten Anforderungen werden gestellt?
    - Wie kann sich der Umgang, die Aufgaben und die Benutzung ändern?
- **Projekt 8:**
  - Usability von PISWI und TUWIS (Umfrage mit Onlinefragebogen)

# Vorgehen zur Anmeldung zum Interaktiven Modus

- Check-In am 03.04.2008 in der Vorlesung
- Wer nicht in einer UE-Gruppe angemeldet ist, sendet ein E-Mail an [leonard.obiagwu@univie.ac.at](mailto:leonard.obiagwu@univie.ac.at)  
subject: HCI; Name und Matrikelnummer und Team bekanntgeben.
- Möglichst ab sofort Lerntagebuch führen
- Lerntagebuch wird demnächst freigeschalten unter <http://www.pri.univie.ac.at/courses/PA.HCI.HC/vo/ss08/index.php?t=einzelbereich>

# Richtlinien eines konstruktiven Feedbacks

- Zu erarbeiten mit Teilnehmern des Moduls HCI und Psychologie