Schriftliche Prüfung
aus

Qualitative Methoden der Gestaltung von Multimediasystemen
bzw.
Gesellschaftswissenschaftliche Grundlagen

Prof. Ina Wagner / Prof. Andrea Birbaumer

24. Jänner 2003

1. Qualitative Forschung
   a. Ausgangspunkte (nach Kardorff)
   b. Geben Sie eine Beschreibung von qualitativer Forschung an (wozu wird sie eingesetzt, welche Ergebnisse liefert sie, wodurch wird sie gekennzeichnet)

2. Der Fallstudienansatz
   a. Beschreiben Sie die wesentlichen Prinzipien.
   b. Erfinden Sie eine Forschungsfrage, für die die Durchführung einer Fallstudie geeignet ist und begründen Sie Ihre Entscheidung.

3. Erhebungsmethoden
   a. Welche Quellen der Datengewinnung kennen Sie? (mindestens 3)
   b. Welche Methoden können eingesetzt werden? (mindestens 4)

4. Qualitative Interviews
   a. Merkmale eines qualitativen Interviews.
   b. Worin unterscheiden sich teilstrukturierte und narrative Interviews?

5. Ethnographische Untersuchung
   a. Beschreiben Sie die 4 wesentlichen Prinzipien einer ethnographischen Untersuchung
   b. sowie die zu beachtenden methodischen Probleme.

6. Objektorientierte Analyse
   a. Was versteht man darunter? (Definition)
   b. Beispiel

7. scenario-based Design
   a. Vorgehensweise (Methode)
   b. Geben Sie ein Beispiel für ein Scenario.
   c. Welches sind die Vorteile dieser Methode?

8. Probleme und Herausforderungen bei der Kooperation mit Anwendern. Beschreiben Sie 3 dieser Punkte.